

DMG-AGWJ-JPN ゲームボーイ専用カートリッジ

Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ



ゲームボーイウォーズ®
TURBO



HUDSON®

DMG-AGWJ-JPN ゲームボーイ専用カートリッジ

Special GAMEBOY

ゲームボーイウォーズ TURBO

HUDSON


ゲームボーイウォーズ TURBO

1997 HUDSON SOFT ©1990 NINTENDO

GAMEBOY WARS

「ゲームボーイウォーズ TURBO」は設定された地图上で、若しレッドスター軍またはホワイトムーン軍の総指揮者となり、コンピュータ側の軍隊と自軍の戦いを繰り返すシミュレーションゲームです。都市・工場・港を占領し、敵軍の首都を占領するが、敵の部隊をすべて全滅させれば勝ちとなります。


「ゲームボーイウォーズ TURBO」は1990年に発売された大ヒット作「ゲームボーイウォーズ」の思考エンジンをTURBOの名の通り数倍速くし、サクサクとプレイできる様に仕上がっています。また、コンピュータ側の戦術エンジンも相当強化されていますのでかなり手強くなっています。



2. 戦闘開始の前に

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットしていただき、電源スイッチを入れると、「Nintendo」の表示に続いて、タイトル画面が表示されます。STARTボタンを押すと、タイトル画面から再戦・開始画面に移ります。

再戦・開始画面




- 再戦を選ぶと、再戦中の戦いの再戦ができます。再戦の休戦については、「5.コマンド解説の休戦」の項を参照してください。
- 開始を選ぶと設定画面に変わり初めからゲームができます。設定画面については、「3.戦闘設定」の項を参照してください。

3. 戦闘設定

設定画面

設定画面には2種類あり、十字ボタンとAボタンで設定します。

設定画面 1



再戦の設定
レッドスター軍の、ホワイトムーン軍を選択します。プレイヤーは入、CPはコンピュータが出現します。

コンピュータのIQ
コンピュータのIQには100と200があり、最初に200の方が強く設定されています。

テキサクの有無
テキサクについては「4.ルールのその他」の項を参照してください。

安全にご使用していただくために…

警告:

- 熱れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、高圧を受けた時、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に眼内のいれんや皮膚の喪失等の症状を体験する人がいます。こうした症状を体験した人は、ゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快感や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを受けた場合、長期間にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の原因により、手や腕の一部に障害が認められたり、激しい頭痛がある場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。目安として1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

機器の取扱いについて…

警告:

- 運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。
- 使用前は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

注意:

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に水がしみこみ、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発液でふかないでください。

このカートリッジの内部には、ゲームの成績や経過データをセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能が付いています。ゆがみや電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままにカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた情報が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

ゲームボーイウォーズ ターボ 基本講座

それは、みなさん/ 戦闘基本講座の始まりです!

それでは、都市の占領がカギなんですわー

特に!! 首都周辺の3ヘクス以内は、部隊が生産できるの。これ重要だよ!!

都市や港から、毎日軍資金が入る!

ユニットを買うにはお金がかかるんですよー



軍資金が多いと、強いユニットを生産できる。

敵の都市を占領すると、相手の生産力を奪えるのだ!

敵の部隊を全滅させると、敵首都を占領すれば勝利となります。

ユニットにはそれぞれ特徴があるので、相性や特徴をよく考えて、進めましょう

お金の消費性がわかったところで…

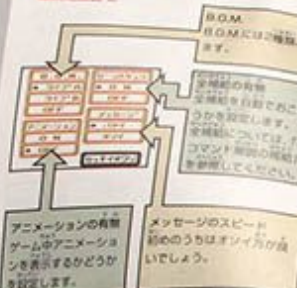
お金の消費性がわかったところで…

お金の消費性がわかったところで…



4. 戦闘設定

設定画面 2



設定画面2は、ゲーム中に変更することもできます。

戦闘画面

●セレクトマップ画面
BGMの曲別と戦後の戦況の表示がされています。戦いはこの地方から始まるので、戦いの前にはこの地方を占領することによって、戦いのスタートボタンを押すとゲーム画面に変わります。スタートボタンを押すとゲーム画面に変わります。戦況が自動的に変わります。



●画面左側レッドスター軍、右側がホワイトムーン軍です。

4. ルール

戦いに勝利するには

勝利を得るには、敵軍の首都を占領するか、敵軍の部隊を全滅させることが必要です。

戦闘開始

「ゲームボーイウォーズ ターボ」では、まずレッドスター軍の行動（生産・移動・補給・攻撃など）から始まり、その後、ホワイトムーン軍の行動に移ります。

戦いの1日

レッドスター軍とホワイトムーン軍の行動が終わると、1日が終了します。この1日の単位は軍事費の徴収や都市の占領の日数となります。経過した1日のカウントは255日で止まります。しかし、戦いは徴収が決定するまで続きます。

部隊

プレイヤーが動かす部隊の単位です。1部隊は最高10人(台)で構成されています。

軍事費

軍事費により部隊の生産・補給ができます。軍事費は自軍の首都や占領している都市・交通・港・工場などから徴収します。また、残った軍事費は次の日に持ち越すことができます。

1日で徴収できる軍事費

首都	4000	工場	1000	都市	1000
交通	2000	港	2000		

その他

テクニク
設定画面でテクニクをONにすると、自軍の部隊の移動ができる範囲だけしか見えない設定になります。敵(CP)の攻撃中はゲーム画面を見ることはできません。この設定で勝利するには高度な戦略テクニクが必要となります。

特殊な部隊

レーダー輸送機はテクニクでのみ生産することが可能です。最後の戦場では戦艦とスーパーミサイルが生産できます。「7部隊データ」を参照してください。

それでは次に
ハムサンド島の攻略を
してみましょう。

おおっ

まず、
都市を占領
出来る。

歩兵部隊の
生産から
始めましょう。

このマップの中央に敵と陣方の
都市が交互に並んでいます。

POINT

効率よく歩兵を
動かして、
島の都市を
奪いましょう。

当分の歩兵や
装甲車が
やってくる

歩兵には装甲車、装甲車には
戦車で対抗するのだ。

さて、うまく敵首都に
近づけることが
出来たら。

敵の工場や首都の
上に自分のユニットを
いずらせて
しまえ!!

自分だけの
陣地以外にも
いろいろ生産は
あると思えます。

自分だけの
陣地以外にも
いろいろ生産は
あると思えます。

なんと、
その陣地では
生産出来なく
なるんです!

敵が生産
出来なければ...

そう!もう
勝ったも同然!

自分だけの
陣地以外にも
いろいろ生産は
あると思えます。

「ハムサンド島」を10日でクリアできたら賞品は一人に!

5. コマンド解説

コマンドは部隊への命令です。正確に理解し、的確な命令を出すことが必要です。

コマンドウィンド1

部隊をつかまないうちに日本ボタンを押すと、コマンドウィンド1が開きます。十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。

部隊

現在所有している部隊の一覧表です。

部隊名	数	経過日数
歩兵	10	1
装甲車	5	1
戦艦	1	1
スーパーミサイル	1	1
レーダー輸送機	1	1
戦艦	1	1
スーパーミサイル	1	1
レーダー輸送機	1	1
戦艦	1	1
スーパーミサイル	1	1
レーダー輸送機	1	1

十字ボタンで部隊を選びAボタンで決定すると、カーソルがその部隊の上にある状態でゲーム画面に戻ります。

状況

レッドスター軍とホワイトムーン軍の占領状況を見ることができます。ホワイトムーン軍の状況、レッドスター軍の状況、軍事費、1日の収入

全編

Aボタンを押すと全編結をします。全編結については、「7コマンド解説」を参照してください。

開

このコマンドウィンドを開きます。コマンドウィンド2を参照してください。

閉

戦闘に復帰をわたります。

コマンドウィンド2

コマンドウィンド1で、「他」を選ぶとコマンドウィンド2が開きます。

区分

自軍の部隊を区分できます。カーソルを区分したい部隊の上に置き、Aボタンを押すとその部隊は自軍し部隊数が減ります。

開

その地方の戦いに降伏します。

設定

設定画面2を変更できます。

休

現在進行しているゲームを中断しセーブします。

閉

部隊を返す。右の画面に戻ります。セーブをキャンセルボタンを押すと下の画面に戻り、キャンセルボタンとゲーム画面に戻ります。

セーブはアクティブキョウ-A,B,Cにそれぞれ1ずつ設定できます。A,B,Cのどれにセーブするかを選び、Aボタンを押すと、もう一度選べますから、いいを選んでAボタンを押します。

●マークは DDD マークが点灯し、セーブされたことを示します。ゲームを続けたいときは、いいときはいいをを選んでAボタンを押してから電源スイッチをOFFしてください。

●マークはレッドスター軍で、DDD マークはホワイトムーン軍でセーブしてあることを示しています。休戦中の戦いを再開するときは、再戦-開始画面で再戦を選び、選んで再開したい記録を選んでスタートボタンを押してください。セーブしたところから始められます。

●オートセーブと記録の復活
「ゲームボーイウォーズ ターボ」では急な電池切れなどでセーブできなかった場合も、自分の戦況開始時にスタートボタンを押すと、オートセーブされた記録は「キョウ/フック」に基づき再開できます。

