

しょうじょう ちゅうひょう 使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区福稻上高松町60番地
TEL (075)541-6113代
東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03)3254-1781代
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
TEL (06) 245-4155代
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052)571-2506代
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL (011)621-0513代
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862)52-1821代

ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-MLA

スーパーマリオランド



取扱説明書

SUPER™
MARIOLAND

Nintendo®



このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「スーパーマリオランド」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

もくじ

ものがたり	1
1. コントローラー各部の名称と操作	2
2. ゲームの遊び方	4
3. テクニック	6
■スーパーマリオランド ^秘 情報	10
4. 登場キャラクターの紹介	12



ものがたり

あるところに、ピラブト王国、ミューダ王國、イーストン王国、チャイ王国の4つの国からなるサラサ・ランドという平和な世界がありました。ある日のこと、1日にしてサラサの上空は、まっ黒い雲に覆われてしまいました。そして雲の切れ間から突如現われたのが、サラサ・ランド征服をもくろむ正体不明の宇宙怪人タタンガでした。タタンガは、各王国の住民たちに宇宙催眠をかけ、自分の思うがままにあやつり、サラサを乗っ取ってしまいました。しかも、サラサのデイジー姫を奪い近く自分のきさきにするとのことです。このことを知ったマリオは、サラサ・ランドに平和を取り戻すため、デイジー姫の捕えられているというチャイ王国自ざして旅立ちました。はたしてマリオは、タタンガを倒してみんなを宇宙催眠から解き、無事デイジー姫を救い出すことができるのでしょうか。

すべてはマリオとあなたの腕しだい。
ガンバレマリオ、それゆけマリオ！

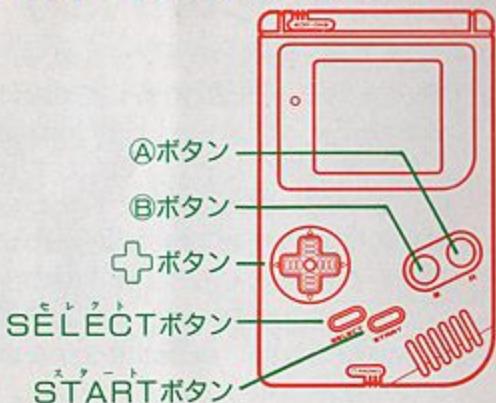


1.コントローラー

かくぶ めいしょう そうさ
各部の名称と操作



■+ボタン



- 右へ歩きます。
(同時にⒷボタンを押すと加速します。)
- しゃがみます。(スーパーマリオの時。)
- 左へ歩きます。
(同時にⒷボタンを押すと加速します。)

■Ⓐボタン

- ジャンプ……長い間押すと高くジャンプします。
- 連射……シューティングエリアで、魚雷及びミサイルを連射できます。

■Ⓑボタン

- 走る(加速)……加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。

- スーパーボール……フラワーを取ると、スーパーボールが投げられます。

※スーパーボールは、敵をやっつけたり、コインを取ったりできます。

- 魚雷・ミサイル……シューティングエリアで、マリオの乗る、潜水艇・飛行機から発射されます。

■STARTボタン

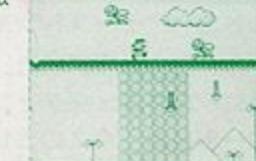
このボタンを押すとゲームが始まります。

〈ポーズ機能〉

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に、STARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

画面について

取ったコインの数	ワールド名
プレイヤーの残り人数	ステージ
得点	残り時間



2. ゲームの遊び方

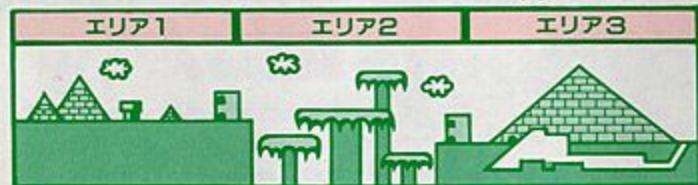
このゲームは、右方向スクロールのアクションゲームです。マリオは、ピラブト王国、ミユーダ王国、イーストン王国、チャイ王国の4つの王国からなるサラサ・ランドを冒険します。

各ワールドは、3つのエリアに分かれていて、3つ目のエリアには、ワールドのボスがいます。

各エリアは、決められた時間内に通過しなければいけません。

マリオは、さまざまな強敵が待ち受けるワールドを、力の限り走り、ジャンプし、潜水艇や、飛行機に乗りディジー姫の捕えられているというチャイ王国を目指します。

例(ワールド-1)



ワールド1——ピラブト王国 / ワールド2——ミユーダ王国

ワールド3——イーストン王国 / ワールド4——チャイ王国

*ワールド2のエリア3と、ワールド4のエリア3は、自動スクロールのシーティングになっています。

*各ワールドの、ボスのうしろにあるゲート前のスイッチを踏むとゲートが開き、次のワールドへ進めるよ。

★タイム

- マリオがスタートすると、画面右上のタイムが減っていきます。ゴールに着いた時の残りタイム×10が、得点として加算されます。

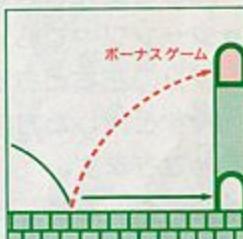
★ゴール

- 各エリアの終わりには、上と下に2つの入口があります。上の入口に入れば、ボーナスゲームができます。

(ボーナスゲーム)

タイミングを見はからってボタンを押すと、マリオが右にむかってあるき出します。

右はしには、1UP、2UP、3UP、フラワーの4つのボーナスがマリオを待っています。ただし、スーパーボールマリオの状態で、フラワーを取った時はハズレです。

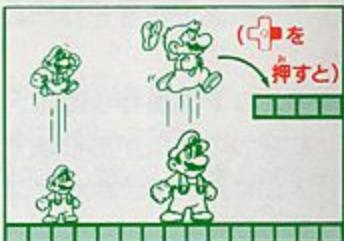


ボーナス画面

3. テクニック

● **ジャンプ** — ジャンプの高さは、マリオもスーパーマリオも同じです。

- ①ボタンを押す時間で、高さを変えられます。



- ジャンプ中でも+Aボタンの左右どちらかを押すと押した方向へ移動できます。

- ②ボタンを押して助走して来ると、より高くジャンプすることができます。

● ボーナスキャラクタ



- 1UPハートを取ると、マリオが1人増えます。



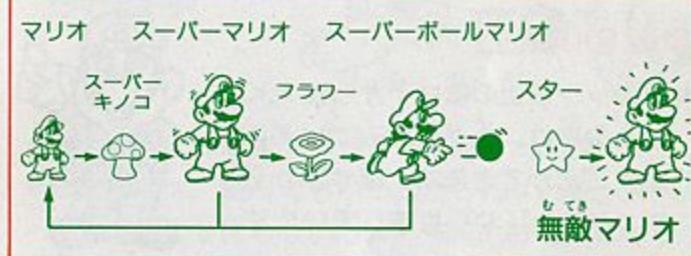
- コインを100枚集めると、マリオが1人増えます。



- 何ができるかお楽しみ。

● マリオのパワーアップ

- ブロックの中などには、キノコ、フラワー、スターの3種類のパワーアップアイテムが隠れています。みつけ出して、マリオをパワーアップさせよう。



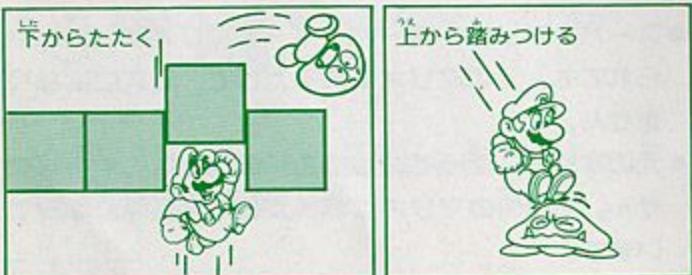
- スーパーマリオ・スーパーボールマリオは、敵にやられても、元のマリオに戻るだけで、ミスにはなりません。
- 元のマリオに戻って、しばらくの間は敵にやられません。その時のマリオは点メツして半透明になっています。
- マリオがスーパーキノコをとると、スーパーマリオに変身し、ブロックをくずせる様になります。

(次のページへつづきます。)

- スーパーマリオが、フラワーを取ると、スーパーボールを投げれる様になります。スーパーボールは、壁やブロックに当たると90度に反射し、敵をたおしたり、コインを取ったりできます。スーパーボールは一定時間すると消えます。
- スターを取ると、点メツして、一定時間無敵になります。その間は敵にやられません。

● 敵の倒し方

- ブロックの上の敵は下からたたく。
地上の敵は、上から踏みつけると倒すことができます。横や下からぶつかると、やられてしまいます。



※ シューティングエリアの水中・空中では、どこからぶつかっても、やられます。

- シューティングエリアの水中では魚雷、空中ではミサイルで敵をやっつけます。

- スーパーボールを持っている時は、敵に投げつけて倒すことができます。



- 無敵の時、敵に体あたりするとやっつけられます。
- 敵の中には、踏んでもやっつけられない敵、スーパーボールでも死なない敵、不死身の敵もいるので注意しましょう。

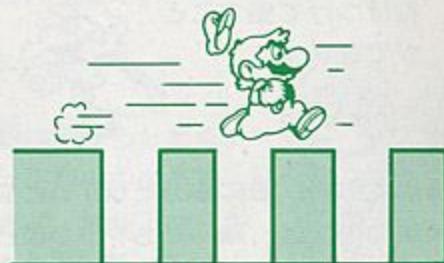
● ミスについて

- 敵にかみつかれたり、炎などにぶつかった時。
(スーパーマリオの時は、その場で元のマリオに戻り、ゲームを続けられます)
- 地上や地下等の穴に落ちた時。
- タイムがゼロになった時。

スーパー マリオランド

まるひ じょうほう
秘 情報

- 1ブロックあきの所では、②ボタンを押しながら走ると、落ちません。



- 所々にある土管の下には、宝の室が隠されています。土管の上に乗り、+ボタンを下に入れて見ましょう。

- 何もない所をたたいてみましょう。思わず所からコインが出たり、ブロックが出たり秘密がいっぱい。

- 繰り返して敵を倒すと、高得点になります。



- コインは1枚で100点。このコインを100枚集めると、得点だけでなく、マリオが1人増えます。
- ブロックは1つ割ると50点になります。いろいろな所をたたいてみましょう。
- あるワールドには、マリオが乗ると落ちる床や、ふれると死んでしまう毒針の床などなど、秘密のしきりがマリオを待ち受けています。
- 得点が、100,000点ごとに、1回ずつコンティニューが増えます。100,000点以上とると、タイトル画面に、コンティニュー表示ができます。セレクトボタンでキノコカーソルが動き、最初からやりたい時は、カーソルをスタート表示に合わせて、スタートボタンを押します。前のつづきからしたい人は、カーソルをコンティニュー表示に合わせて、スタートボタンを押します。
- タタンガを倒して、みごとディジー姫を救い出し、エンディングの後にボタンを押すと、タイトル画面のキノコカーソルがマリオカーソルに変わり、敵がいっぱいの裏ワールドが始まります。

Ⓐ、Ⓑ、スタート、セレクトボタンを同時に押すと、リセットできます。

とうじょう 4.登場キャラクタの紹介

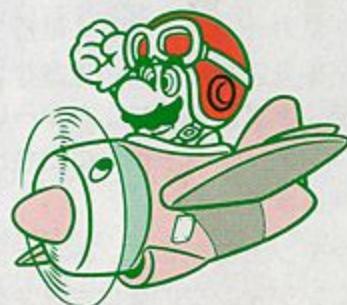
ディジー姫

ちょっとおてんばで、元気いっぱいのお姫様。



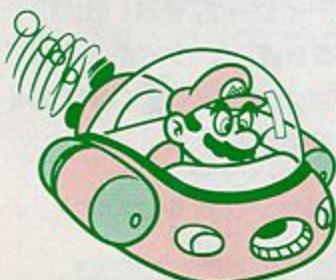
スカイポップ号(飛行機)

おおぞら　むか　ところでき
大空では向う所敵なし。
マリオ自慢の飛行機。



マリンポップ号(潜水艇)

すいしゃく　の　水中を、マリオを乗せて自
在に走る、魚雷装備のサブ
マリン。



逆さパックン 400PTS

うえ　で　く
上から出て来るパックンフラワー。
頭にかみつかれないように注意し
よう。

パックンフラワー 100PTS

ど　かん　せい　そく　ひと　く　じょ　く　ふ　た　う
土管に生息する人喰い植物、急に
顔を出すので注意。上から踏めな
い。



ポンポンフラワー 800PTS

は　こう　歩行しながら、ポンポン毒花粉を
と飛ばす。

ノコボン 100PTS

せ　なか　ばく　だん　せ　お
背中に爆弾を背後っているカメ。
ふんだあと爆発するのでうまく
よけよう。



チビボー 100PTS

地面をチョコチョコ歩く、
気の弱いキノコ。



ブラックピヨン 400PTS

ピヨンピヨンはねながら、
襲ってくるクモのような生
物。



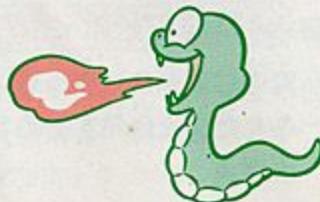
トコトコ 400PTS

元気に手をふりながら走っ
てくる石像。



ニヨロリン 800PTS

おくびょうで動こうとしな
いが、マリオを見つけると、
毒玉を吹いてくる。



パタドン 800PTS

羽根のはえた石像。飛びな
がら、マリオを押しつぶそ
うとする。



メカポン 400PTS

首を飛ばして、マリオを攻
撃してくるロボット。飛ん
でくる首を踏んでもやっつ
けられない。



スー 400PTS

洞くつに住み、マリオが近
づくと上から音もなく降り
てくる。



ガオ一 800PTS

体が重いためじっとしているが、マリオをねらって火の玉をはく。



ガンチャン

空から急に降ってくる岩。

押しつぶされるとたいへんだが、
上に乗って移動できるので利用しよう。やっつけられない。



ヒヨイホイ 5000PTS

イーストン王国のボス。トコトコの進化したもの。ガンチャンを投げくるので、押しつぶされないように。踏んでも倒せないが、スーパーボール10発で倒せる。



キング・トトメス 5000PTS

ピラミッド王国のボス。上下にジャンプしながら炎をは

く。踏んでも倒せないが、スーパーボール5発で倒せる。



ユラリン 400PTS

ドラゴンザマスの手下で、水中をゆらゆらしながら泳いで来る。
魚雷2発で倒せる。



トリオン 100PTS

いつも3匹き連らなって泳いでいる人喰い魚。魚雷1発で倒せる。



ホーネン 100PTS

トリオンが、タタンガに食べられた後の姿? 水中から真上に飛び出てくる。スーパーボールはきかない。



ユラリン・ブー 400PTS

ユラリンの兄さんで、上下に動きながら火の玉をはく。
スーパーボールはきかない。



グニヨン 800PTS

水中で上下に揺れているだけだが、魚雷20発を撃ち込むと、2つに分裂して襲ってくるので注意しよう。



ドラゴンザマス 5000PTS

ミューダ王国のボス。
タマオーに守られ上げ下しながら炎をはく。
魚雷20発で倒せる。



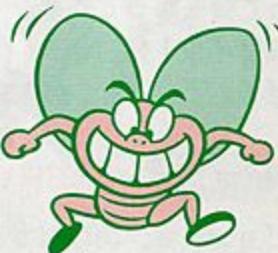
タマオー

ドラゴンザマスの部屋において、
ボスを守る不死身の生命体。



フーライ 400PTS

パタパタ飛びながら、マリオにかみつく吸血バエ。踏むと倒せる。



ブンブン 800PTS

そらと空を飛びながら矢を落してくる。

