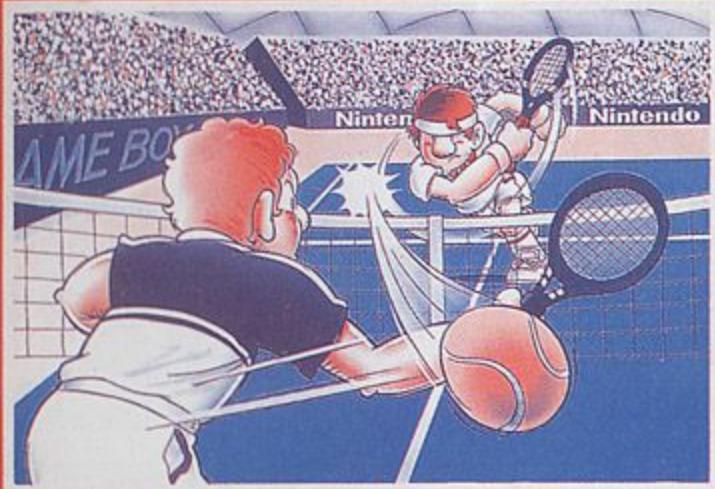


ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-TNA

テニス



取扱説明書

任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区福籠上高松町60番地
TEL (075)541-6113代

東 京 支 店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781代

大 阪 支 店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
TEL (06) 245-4155代

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052)571-2506代

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL (011)621-0513代

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862)52-1821代

対戦型

1人でも遊べます

TENNIS

Nintendo®



このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「テニス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

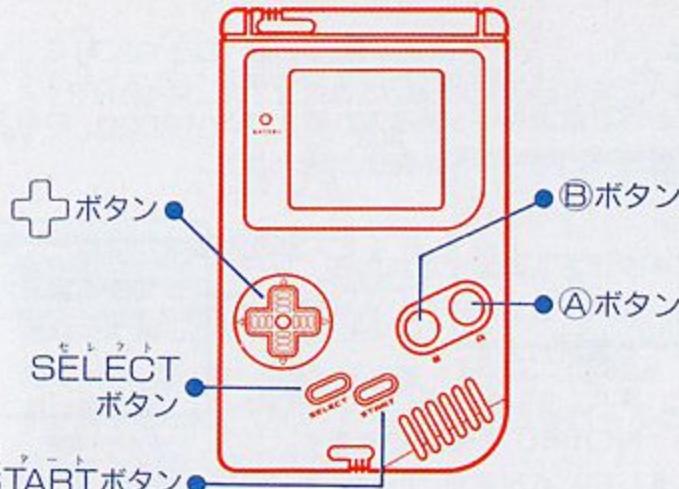
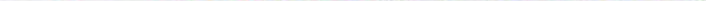
FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

もくじ

1. コントローラーの名称とゲームの概要	1
2. ゲームの遊び方	2
3. 2-PLAYERゲームの遊び方	8
4. 実戦テクニックのヒント	10
5. HOW TO TENNIS	12
6. 「テニス」ゲームの特別ルール	16



1. コントローラー各部の名称と ゲームの概要



「テニス」は、サーブ・ボレー・ロビング・スマッシュなど、実戦ながらのプレーがたのしめるゲームです。1-PLAYERゲームはコンピュータが相手、2-PLAYERゲームは友達と対戦できます。また、ボールのスピードや選手のスピード、コンピュータの強さなどに4段階のレベルがあり、あなたのレベルにあったゲームが選べます。さあ、4つのレベルを制覇しグラントスマッシュを達成しよう。

2. ゲームの遊び方



● ゲームモードの設定

1 ゲーム開始の前に

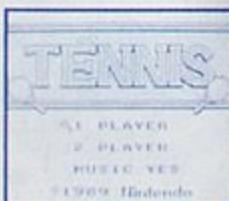
ゲームボーイのカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示につづいてタイトル画面が現れます。

2 タイトル画面

- タイトル画面が現れたら、1-P
LAYERか2-PLAYERかを選択します。

また、MUSICのYES(有り)、
NO(無し)も選択できます。

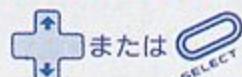
- 1-PLAYER/2-PLAYERを選択・決定すると、ゲームレベル選択画面になります。



タイトル画面

専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、2-
PLAYERを選択/決定することはできません。

■ ボタン操作



- または を押す…1-PLAYER(1人用)
2-PLAYER(2人通信用)
MUSICの選択



+ または A ボタンを押す…MUSICのYES/NO(有り/無し)の選択

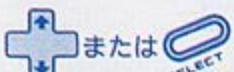
MUSICのYES/NOの選択をしたら、カーソルを1-PLAYERか2-PLAYERのどちらかに合わせて を押す…決定

3 ゲームレベル選択画面

- ゲームレベル選択画面です。4
段階あるゲームレベルの中から
あなたに合ったレベルを決定し
てください。ゲームのレベル数
字が増すごとに、プレイヤーの足の速さやボールの
スピードが速くなります。

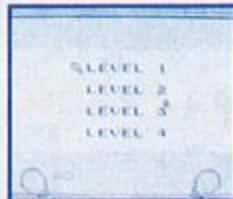
また、対コンピュータゲームでは、相手のコンピュ
ータの判断力もアップし、より高度なゲームが楽し
めます。

■ ボタン操作

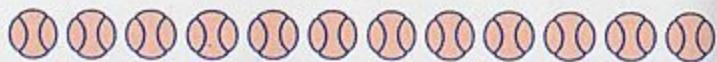


または を押す…ゲームレベルの選択

を押す…決定



ゲームレベル選択画面

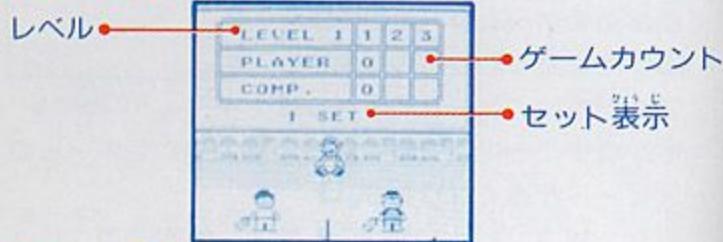


● ゲームレベルを選択・決定すると、スコア表示画面に両選手が登場してあいさつ。ひき続きゲームが始まります。

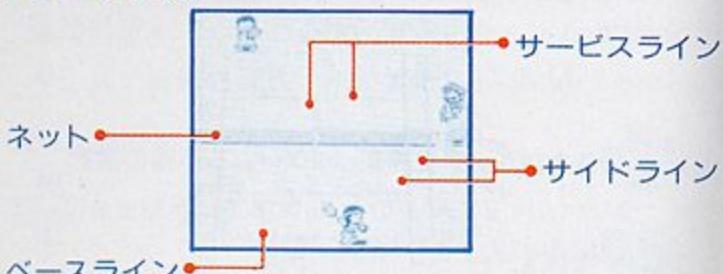
● 試合中の操作

このゲームは「スコア表示画面」と「ゲーム画面」からなり、試合はすべてゲーム画面で行います。

■ スコア表示画面



■ ゲーム画面



① 操作方法

★ サーブ(トス前)

1. ベースラインよりうしろで、左右に移動できます。

2. Ⓐボタン トスを上げます。(トスはサーブを打たないか(またはⒷボタン)ぎり、何度も繰り返せます)

★ サーブ(トス後)

1. Ⓐボタン 速いサーブが打てます。

Ⓑボタン 遅いサーブが打てます。

2. ↑方向を押すとサーブが長くなります。
 ↓方向を押すとサーブが短くなります。

←方向を押すと左側へのサーブが打てます。
 →方向を押すと右側へのサーブが打てます。

● Ⓐボタン(またはⒷボタン)と ボタンの組合せで色々な種類のサーブを打つことができます。

★ プレイヤーの移動

↑方向を押すとプレイヤーは前進します。
 ↓方向を押すとプレイヤーは後退します。

←方向を押すとプレイヤーは左へ移動します。
 →方向を押すとプレイヤーは右へ移動します。



★ストローク(ボレー)

1.Ⓐボタン……ストローク(強いボレー)が打てます。

Ⓑボタン……ロビング(弱いボレー)が打てます。



↑方向を押すと球足の長いストロークが打てます。(球足の長いボレー)

↓方向を押すと球足の短いストロークが打てます。(球足の短いボレー)

←方向を押すと左へのストロークが打てます。
(左へのボレー)

→方向を押すと右へのストロークが打てます。
(右へのボレー)

●プレイヤーが、サービスラインよりもネット側(前方)にいるときは、自動的にボレーになります。

★スマッシュ

1.Ⓐボタン……強いスマッシュが打てます。

Ⓑボタン……弱いスマッシュが打てます。



↑方向を押すと球足の長いスマッシュが打てます。

↓方向を押すと球足の短いスマッシュが打てます。
←方向を押すと左へのスマッシュが打てます。
→方向を押すと右へのスマッシュが打てます。



●頭より高い位置でボールを打とうとしたとき、自動的にスマッシュとなります。

②その他の操作方法

★PAUSE(一時停止)

1. ゲーム中に 一回押すと「PAUSE」がかかります。
二回押すと「PAUSE」が解除されます。

●PAUSE中に を押すと、画面右上に各種の表示を見ることが出来ます。

C=30	SET 1 GAME 6	123 P 300 C 200	3 SET MATCH LEVEL 4
------	-----------------------	-----------------------	------------------------------

(ポイント表示→SET/GAME表示→カウント表示→MATCH/LEVEL表示の順に変わります。)

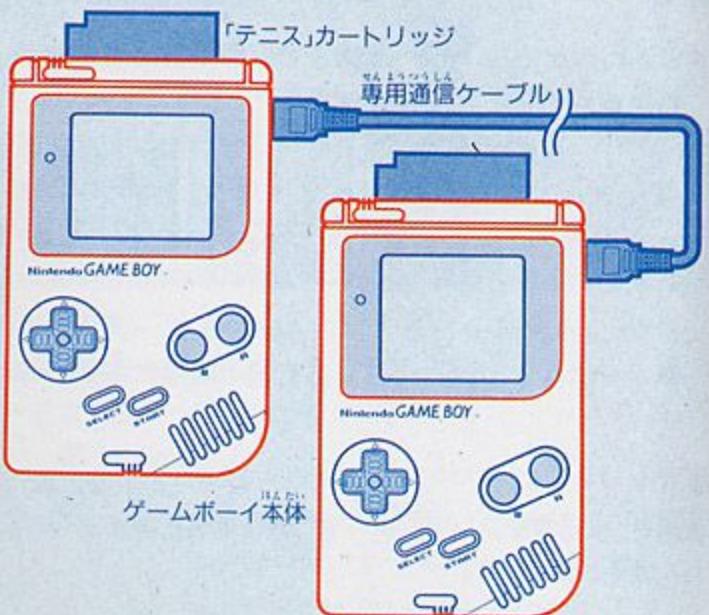
★リセット

Ⓐボタン・Ⓑボタン・・を同時に押すと、タイトル画面に戻ります。

3. 2-PLAYERゲームの遊び方

「テニス」は専用通信ケーブルでつなぎ、2人同時プレイで遊べます。それには次の用意が必要です。

- ゲームボーイ本体 2台
- 「テニス」カートリッジ 2個
- 専用通信ケーブル 1本



- ① 図のように専用通信ケーブルを接続し、カートリッジが常にセットされていることが確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。
 - ② 両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認したうえで、2人のうちどちらかが「2-PLAYER」を選択し決定してください。
 - ③ 「2-PLAYER」を選択した側のゲームボーイだけが、ゲームレベルを選ぶことができます。(また、サービスの権利も与えられます)。
もう1台はボタン操作をしても作動しません。
 - ④ その後の操作は「2. ゲームの遊び方」を参照してください。
- 注意：**①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中でケーブルを抜いたり、差し直したりすると、ゲームが作動しなくなります。このような場合にはもう一度両方の電源スイッチを切り、①からの手順をおこなってください。

- 2-PLAYERゲームではサービス側とレシーブ側ではコートの方向がちがっています。またスコア表示はあなたがPLAYER、相手はCOMPと画面に表示されます。



4. 実戦テクニックのヒント

◆サービス

- 1本目がフォールトのときのセカンドサービスは、
+ボタンを操作せずにⒶボタンを押すと安全サービスになります。
- 相手のポジションをよく見て、サービスのコース、長さ、強さを決めましょう。

◆サービス・リターン

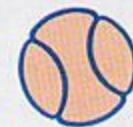
- サービス・リターンは確実に。サーバーの位置により、レシーバーのポジショニングにも気をつけてください。
- 真正面で受けすると体に当たったことになりますのでボールから少し位置をずらしてリターンしてください。

◆ストローク・ボレー

- ストローク(またはボレー)のとき、+ボタンを押すタイミングに注意してください。Ⓐボタン(またはⒷボタン)よりも先に+ボタンを押すと、プレイヤーが移動して、空振りしてしまいます。



- このゲームはストローク(またはボレー)の方向を+ボタンで左右に打ち分けるだけでなく、ボールを打つタイミングによっても変えることができます。このタイミングをつかめば、コースを鋭くつくストロークが打て、あなたの強力な武器になることでしょう。
- 慣れてきたら、相手の動きをよく見て逆をつくパッシングショットなども効果的。
- 相手がネットに寄ってきたときがロビングのチャンス。足の長いロビングなら絶対に決まります。(Ⓑボタンと+ボタン)
- 反対に相手のポジションがうしろすぎるときは、ネットすれすれに落とすドロップショットまたはドロップボレーが有効です。(Ⓐボタンと+ボタン)
- 自分の得意な攻撃パターンをいくつか持っておくと強いですよ。



5. HOW TO TENNIS

ハウ トウ テニス
にゅうもん
(テニス入門)

●ルール

●ポイント

ポイントはテニスの一番基本となる単位です。0(ラブ)から始まり、1ポイント取ると15(ファイティーン)となり、あとは1ポイントごとに30(サーティ)、40(フォーティ)と得点を重ね、先に4ポイントを取った方がゲームをとなります。しかし、40対40(フォーティオール)になると、Duce(ジュース)になります。ジュースのときはアドバンテージルールで、先に2ポイント連取した方がゲームをとなります。

●ゲーム

1ゲームは4ポイントで、これを6ゲーム先取した方が1セットとなります。5ゲーム対5ゲーム以降の時は7ゲーム先取りです。(ただし、6ゲーム対6ゲームの時のみタイブレイクとなります)

●セット (このゲームは3セットマッチです)

正式な試合(マッチ)では、男子のシングルスとダブルスは5セットマッチ、女子のシングルスとダブル

ス、ミックスダブルスは3セットマッチで行われます。5セットマッチの場合は3セットを、3セットマッチのときは2セットを先に取った方が勝ちとなります。

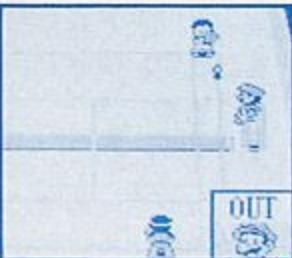
●タイブレイク

ゲームカウントが6ゲーム対6ゲームとなった場合13ゲーム目にタイブレイクリールが採用されます。タイブレイクは、7ポイント先取した方が勝ちとなります。(タイブレイク中にポイントが6ポイント対6ポイントとなった時は、その後2ポイント連取したプレイヤーが勝者となります。)

●覚えておきたいテニス用語

★アウト

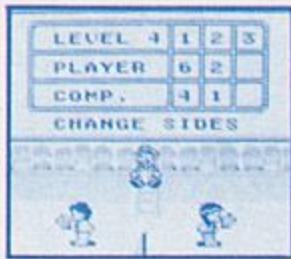
打ったボールがコートの外に出ること。(このゲームではOUTの表示が出ます。)





★チェンジサイド

奇数番目のゲームが終了するたびにコートを交替します。(タイブレイクの時は、どちらか一方が4ポイント先取した時に、チェンジサイドします。)



★サービス

コート外のサービスポジションに立ったサーバーが、頭上に上げた(トス)ボールを打って、相手コートのサービスエリアに入れること。サーブされたボールは必ずワンバウンドしたあとにリターンします。サーバーとレシーバーは1ゲームごとに交替します。

★ストローク

ワンバウンドしたボールを相手側のコートに打ち返すことで、フォアハンドとバックハンドの2通りがあります。

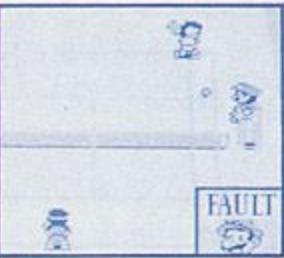
★スマッシュ

ロビングボールなどの高いボールを強く打つ、破壊力の強い決定打です。



★フォールト

サービスを失敗すること。(FAULTと表示)。



★ボレー

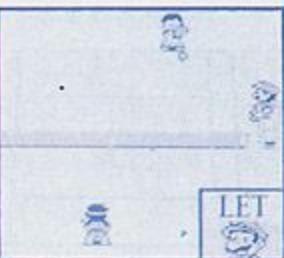
相手からきたボールをノーバウンドで打ち返すことで、ボレーにもフォアハンドとバックハンドがあります。

★リターンアンドボレー

相手のサービスが弱いときや短いボールのとき、レシーブのあとそのまま前進して、返ってくるボールをボレーする戦法です。

★レット

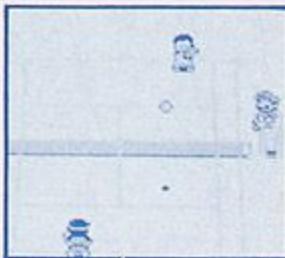
サービスがネットに当たつたあとサービスエリアの中に入ることで、フォールトにはなりません。(LETと表示)ネットに当たってサービスエリアの外に出た場合はフォールトとなります。





★ロビング

ボールを空中高く打ちあげ
る戦法。



6. 「テニス」ゲームの 特別ルール設定

- 「1-PLAYER」ゲームでは、プレイヤー側にサービス権があります。
- このゲームは3セットマッチです。2セット先に取った方が勝ちになります。
- タイトル画面でⒶボタンとSTARTボタンを同時に押すと、1セットゲームになります。

使用上の注意

- 1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 3)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
- 4)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

